



KROKODILSEE



AUFGABE

Ein Spiel für beliebig viele Gruppen mit je 3 Mitspielern. In einem angedeuteten See tummeln sich viele Krokodile. Der See ist auf den Boden gemalt oder mit Seil oder Klebeband abgesteckt. Die Dreiergruppen sollen nun den Krokodilsee überqueren. Da sie nicht schwimmen können oder den Boden (Wasseroberfläche) berühren dürfen, erhält jede Dreiergruppe 3 Stühle als Hilfsmittel. Da für 3 Spieler also jeweils nur 3 Stühle zur Verfügung stehen, sind sie gezwungen, sich zeitweise zu dritt auf 2 Stühle zu verteilen, damit ein Stuhl frei wird und nach vorne gesetzt werden kann.



VARIATION

Alternativ kann auch nur ein Gegenstand gefordert sein. Die Gruppe, die ihn zuerst bringt, bekommt einen Punkt.



DAUER

Gewonnen hat die Gruppe, die die „Überquerung“ am schnellsten schafft – ohne dass jemand vom Stuhl fällt und damit den Krokodilen ausgeliefert ist.



ZIELE

Kommunikation und Teamgeist fördern



VORBEREITUNG

- Materialien: 3 Stühle
- zur Markierung: Kreide, Seil, Klebeband