



AUGEN AUF

AUFGABE

Der Spielleiter benennt 7-8 Dinge die auf der Fahrt benannt werden sollen, z.B. :

- Ein Mann mit Hut
- Ein Motorrad
- Ein Jogger
- Eine Brücke
- Ein Polizeiwagen
- Ein Wohnmobil
- Ein Fast Food Restaurant

Der Mitspieler der etwas entdeckt hat, benennt ein neues Ziel.

VORBEREITUNG

Der Spielleiter stellt sich die Strecke vor und benennt die Such-Ziele.

VARIATION

Mitspieler, die zuerst etwas sehen, dürfen am Fenster sitzen oder sich einen Mitbewohner wünschen.

DAUER

Bis alle Mitspieler einmal Spielleiter gewesen sind oder eine vereinbarte Zeit erreicht ist.

ZIELE

- Die Fahrt unterhaltsam gestalten
- Aufmerksamkeit schulen
- Neugierde wecken